Actividad de evaluación 2.4.1 La Informática

ELABORACION DE DOCUMENTOS AVANZADOS DIGITALES.

P.S.P. Miriam de la Rosa Días

Ruth Irasema Jerónimo López

Gpo: 303

Carrera: informática

CONALEP Ciénega de Flores “Joel Rocha Barocio”

¿Qué es la informática?

Es un conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

¿Cuáles son los aspectos que cubre la informática?

La informática combina los aspectos teóricos y prácticos de la ingeniería, electrónica, teoría de la información, matemáticas, lógica y comportamiento humano.

Los aspectos de la informática cubren desde la programación y la arquitectura informática hasta la inteligencia artificial y la robótica.

“Realización de animación Informática”

Animación (informática), creación de la ilusión de movimiento al visionar una sucesión de imágenes fijas generadas por ordenador. Antes de la llegada de las computadoras, la animación se realizaba filmando secuencias dibujadas o pintadas manualmente sobre plástico o papel, denominados celuloides; cada fotograma se creaba de manera independiente. Al principio, las computadoras se utilizaron para controlar los movimientos de la obra artística y simular la cámara.

La animación informática también se puede utilizar para crear efectos especiales y para simular imágenes imposibles de generar con otras técnicas; un ejemplo es la película *Episodio I. La amenaza fantasma* (1999), que incluye numerosos personajes y escenarios creados informáticamente.

La animación informática también puede generar imágenes para obtener datos científicos; así, se ha utilizado para visualizar grandes cantidades de datos en el estudio de las interacciones de sistemas complejos, como la dinámica de fluidos, las colisiones de partículas y el desarrollo de tormentas. Estos modelos de base matemática utilizan la animación para ayudar a los investigadores a visualizar relaciones. La animación informática ha sido empleada también en casos judiciales para la reconstrucción de accidentes.

¿Como funciona la animación informática?

En animación informática, las ilustraciones se crean mediante programas informáticos, fotograma a fotograma y, a continuación, se modifican y se reproducen. También existen programas de animación que permiten crear los fotogramas clave e interpolar los fotogramas intermedios, lo que supone un considerable ahorro en el *diseño*.

¿Qué es la arquitectura informática?

Término general que se aplica a la estructura de un sistema informático o de una parte del mismo. El término se aplica también al diseño del software de sistema, por ejemplo, el sistema operativo, y a la combinación de hardware y *software* básico que comunica los aparatos de una red informática.

La arquitectura de ordenadores se refiere a toda una estructura y a los detalles necesarios para que sea funcional, es decir, cubre sistemas informáticos, microprocesadores, circuitos y programas del sistema. Por lo general, el término no suele referirse a los programas de aplicación, como hojas de cálculo o procesadores de textos, que son necesarios para realizar una tarea pero no para que el sistema funcione.

“Propósito de la carrera Técnico en informática”

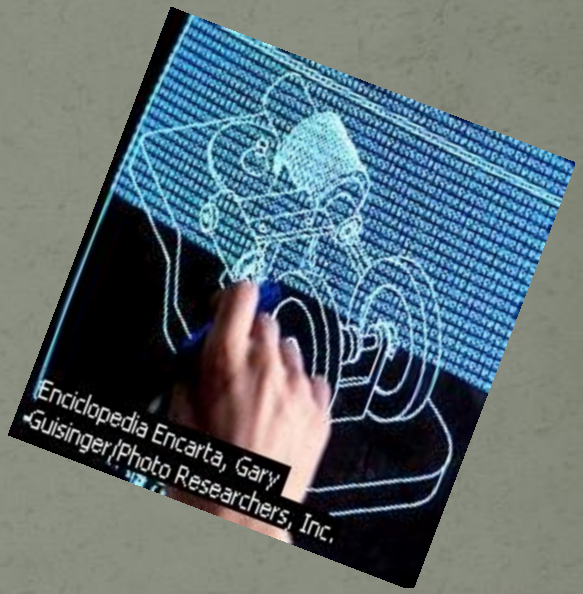
- La carrera de profesional técnico en informática tiene la finalidad de permitir al egresado desempeñarse a nivel operativo, apoyar y colaborar con otros profesionales del área en la automatización, organización, codificación y recuperación de la información, el análisis y gestión de sistemas de información en instituciones o empresas publicas o privadas.

- Ahora con los avances tecnológicos en nuestro país o nuestro planeta prácticamente podemos hacer uso de la informática donde quiera que andemos, ya que se han evolucionado mucho nuestras computadoras asta ser portátiles.

Avances de la informática

Lápiz óptico

Los lápices ópticos son punteros electrónicos que permiten al usuario modificar los diseños en pantalla. Este puntero, que se sostiene en la mano, contiene sensores que envían señales a la computadora cada vez que se registra luz. La pantalla de la computadora no se enciende entera, sino fila por fila 60 veces por segundo, mediante un haz de electrones.



PDA

Los PDA disponen generalmente de un teclado en pantalla y un puntero que permite escribir en ella, realizar selecciones, ejecutar aplicaciones o navegar por Internet, entre otras tareas.

Supercomputadora Cray

La supercomputadora Cray-1 (diseñada por Seymour Cray de Cray Research, de Eagan, Minnesota, EEUU) fue la primera capaz de ejecutar más de 100 millones de operaciones de coma flotante por segundo. Entre los numerosos problemas tecnológicos que hubo que resolver, uno de los más importantes fue eliminar el calor generado por la alta velocidad de las operaciones lógicas.

Conclusión

Hoy en día es sumamente importante la informática ya que en todos los ámbitos se utiliza. Tanto en lo educativo como en empresas chicas y grandes ya sea para una u otra cosa la informática se utiliza en una manera excesiva.

Ya que en estos tiempos los ordenadores son los que mas se utilizan.